1. Состояние ИИ в области агентных систем
2. Посмотреть статьи победители на ICLR и других конференций
3. CV
4. Посмотреть в телеграмме популярные темы сейчас по ИИ
5. Больше НЕ языковые модели - физические модели, пространственные модели.
6. LLM с памятью которую можно легко открыть и изменить

и в процессе обучения видно как эта LLM пополняет свои знания.

<https://t.me/ai_machinelearning_big_data/8543?single>

1. Изучить CoT, ризонинг

+ SGD

<https://t.me/neuraldeep/1607>

1. Проресёрчить тему генерации изображений с помощью глубокого анализа структуры изображения как эмбеддинг инжиниринг

Если мы будем хорошо понимать как устроена модель, то мы можем изменять значения нейронов с чтобы получить нужный результат.

На этой основе можно сделать Интерфейс, на вход которого подаётся структура изображения - как человек пространственно представляет сцену, как он меняет семантически некоторые конкретные детали конкретной части структуры

И чтобы по мере генерации изменять структуру в своем направлении

Сделать типо 3д редактор архитектуры прямо внутри по ходу генерации изображения и контролировать каждый шаг

Человек меняет эту структуру и объекты в ней как семантические поля, которые уточняются и уточняются по мере шагов генерации.

Человек меняет структуру и сохраняет её в xml формате и она подаётся на вход в интерфейс.

Интерфейс интерпретирует её и превращает в конкретные манипуляции с нейронами и эмбеддингами.

В итоге генерируется не просто 2д изображение, а по мере генерации пользователь редактирует латентное пространство модели. Модель в латентном пространстае должна хорошо понимать 3д мир, взаимоотношения между объектами, их физику, как работает освещение итд.

И вот человек взаимодействует с этим латентным пространством как в объемной умной среде, а не просто 2д изображение. И у конце уже модель кристализирует картину в статичную 2д картинку.

1. Создать мультифизичную модель способную структурно понимать как устроена физика в области электрического поля и многих других вещей с нашей кафедры

Идея в том, чтобы обучить общую модель на физических законах, принципах итд, чтобы она хорошо понимала взаимодействие полей и их распространение в пространстве как в 3д мире

А потом дообучить модель, чтобы она была полезной и выдала математические доказательства и решения задач